

Күнтізбелік жоспар 2023–2024 оқу жылы

Информатика 11а –сынып

Аптасына: 1 сағат, барлығы: 34 сағат

р/с	Ауыспалы тақырыптар	Сабақтардың тақырыбы	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
1 тоқсан						
1	11.1.1А. Жасанды интеллект	Жасанды интеллект	11.3.4.1 машина оқыту, нейрондық желілер (нейрондар және синапстардың) қағидаттарын түсіндіру	1		
2		Қарапайым нейрон моделін құру. Практика	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1		
3		Жасанды интеллект қолдану саласы	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1		
4		Жасанды интеллектіні жобалау	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1		
5	11.2.2А. 3D жобалау	Жасанды интеллектіні әзірлеуде «мұғаліммен оқыту» әдісін қолдану ауқымы	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1		
6		Жасанды интеллектіні әзірлеуде «мұғаліммен оқыту» әдісін қолдану ауқымы. Практикум	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1		
7		Жобалық іс-әрекет.	Алған білімін сапалық сипаттағы есептер мен жауаптар іздестіруге қолдана білу.	1		
8		Жобалық іс-әрекет	Алған білімін сапалық сипаттағы есептер мен жауаптар іздестіруге қолдана білу.			
2 тоқсан						
9	11.2.2А. 3D жобалау	Виртуалды және кеңейтілген шынайылық	11.4.1.1 виртуалды және кеңейтілген шындықтың мақсатын түсіндіру	1		

10		Виртуалды шындықтағы адам	11.4.1.2 Виртуалды және кеңейтілген шындықтың психикалық және физикалық денсаулыққа әсері туралы айту	1		
11		«Мектепке виртуалды саяхат жасау» . Практикум	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D-панорама жасау(виртуалды тур)	1		
12	11.3.2В. Аппараттық жасақтама	Виртуалды мәшинелер	11.1.2.1 виртуалды машиналардың мақсатын сипаттау	1		
13		«VirtualBox орнату және баптау» практикумы	11.1.2.1 виртуалды машиналардың мақсатын сипаттау	1		
		Мобильді құрылғылардың сипаттамалары.	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық қамтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру	1		
14		Мобильді құрылғылардың сипаттамалары.	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық қамтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру	1		
15		«Аппараттық қамтамасыз ету» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық қамтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру			
16		«Аппараттық қамтамасыз ету» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық қамтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру			
3 тоқсан						
17	11.4. 3А. Заттар интернеті	«Заттар интернеті» деген не?	11.3.4.8 "заттар интернетінің" жұмыс қағидаларын сипаттау; 11.3.4.9 "заттар интернетінің" перспективалары туралы айту	1		

18		Мобильді қосымшалардың конструкторлары және мобильді қосымшаларды әзірлеу ортасы	11.5.2.1 конструкторде ыңғайлы мобильдік қосымшасының интерфейсін құру	1		
19		Мобильді қосымшалар интерфейсін қойылатын талаптар	11.5.2.1 конструкторде ыңғайлы мобильдік қосымшасының интерфейсін құру	1		
20		«Мобильді қосымшаны орнату» практикумы	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1		
21		«Мобильді қосымшаларды әзірлеу» практикумы	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1		
22		«Ақылды» үй	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1		
23		«Ақылды» үй жобасын әзірлеу.	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1		
24		«Заттар интернеті» бөліміне қысқаша шолу	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1		
25		Startup – ты қалай іске қосу керек?	11.5.3.1 Startup (стартап) түсінігін баяндау	1		
26	11.5.3В. IT Startup	Crowdfunding платформаларының жұмыс істеу қағидалары	11.5.3.2 Crowdfunding (краудфандинг) платформасының жұмыс принциптерін сипаттау	1		

4 тоқсан

27	11.6.4А. Цифрлық сауаттылық	Қазақстандағы цифрландыру	11.3.4.6 Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістерін талдау	1		
28		Blockchain технологиясы	11.3.4.5 Blockchain (блокчейн) технологиясының мақсаты мен жұмыс істеу қағидатын түсіндіру	1		
29		Ақпаратты құқықтық қорғау	11.6.2.1 ақпараттарды және зияткерлік меншікті (1996 жылғы 10 маусымдағы "Авторлық құқық және сабақтас құқықтар туралы", 2015 жылғы 16 қарашадағы "Ақпаратқа қол жеткізу туралы", 2003 жылғы 7 қаңтарғы "Электрондық құжат және электрондық цифрлық қолтаңба туралы" Қазақстан Республикасының Заңдары) қорғаудың қажеттілігін негіздеу	1		
30		Электрондық цифрлық қолтаңба және сертификат	11.6.2.3 Электрондық үкімет порталында электрондық цифрлық қолтаңбаны қолдану	1		
31		Электрондық үкімет	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1		
32		«Еgov порталымен жұмыс» практикумы	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1		
33		Жобалық іс-әрекет «Цифрлық сауаттылық» бөліміне қысқаша шолу	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1		
34	Қайталау	Қайталау	1			